

Black & White

#1 18.07.2010



LEFT 4 DEAD 2

Beë o carêpe



PES vs FIFA





Услышав о том что Valve выпускает свой новый зомби-шутер, я сначала подумал что они просто в очередной раз пытаются всячески отсрочить выпуск продолжения Half-Life, но когда я сам в него поиграл, я понял, что это не так. Left 4 Dead 2- это полноценная игра, со своим геймплеем, кучей зомби, и морем оторванных конечностей.

I'm be back!

Left 4 Dead 2, по сравнению со своим предшественником (1 частью игры), который уже успел завоевать звание лучшей игры года, стал более энергичнее и разнообразней, в нем наконец-то появилось пожалуй лучшее (после мигающей бомбы), оружие против зомби-БЕНЗОПИЛА! С ее помощью, в конец обнаглевшие зомбаки, штабелями ложатся на землю, причем уже без конечностей. Также в игре появилось и большее разнообразие в огнестрельном оружии (АК-47 не может не радовать), бить зомби теперь можно не только прикладом, но и битой, мечом и даже сковородой. В метательном арсенале появилась банка с той самой жидкостью Толстяка, на которую сбегаются все зомби, после чего их можно удачно расстрелять.. Вколыв в себя шприц с дозой адреналина вы не надолго можете показать зомби кто круче, раскидывая их толпу прикладом, а уж ещё лучше каким-нибудь топором или битой. Полностью изменились



и герои- выжившие. Хотя их и осталось 4- ро, как и в предыдущей части, сами персонажи теперь новые. Бравый мужик в белом костюме - Ник, молодой парень с татуировкой и в кепке- Эллис, здоровый и веселый чернокожий дядя -Тренер, и единственная женщина- Рошель, вообще всё как в знатном американском боевике. Также есть прибавка и в рядах зомби. Жокей, который оседлав вас начнет дергать за уши как на именины, ужасная Плевальщица, лужа жижи который быстро отбавляет у вас здоровье, Громила который раскидывает всё на своём пути, а потом ещё и больно бьёт об пол. Все они сделают всё возможное чтобы вам было труднее играть, ну естественно интересней.





Один в поле не воин!

Самое интересное в L4D 2 (для этого он и нужен) это многопользовательский режим, в котором можно повырезать зомби с друзьями. В 4 играть куда веселее, это понравится даже тому кто не любит шутеры, ведь это совсем не напрягает, думать нужно только о том как бы тебя не удушил курильщик, или из-за угла вдруг не набросился хищник. Здесь придётся помочь своему умирающему напарнику своей единственно аптечкой, аккуратно сбереженной для себя самого. Можно спасти в конец умершего партнера разрядом дефибрилятора, и дать таблетки чтобы хоть немного продлить его уходящую живость.

Но всё же самая «бомба» многопользовательского режима, это возможность играть за зомби. Уйму радости вам доставит усмехаясь над друзьями душить их курильщиком, с какой-нибудь крыши дома, или вдруг оседлать жокеем. Выбрав удачную позицию для Толстяка, можно и им доставить не мало хлопот для выживших, натравив на них своей отрыжкой толпу мертвецов.



В заключении.

Valve знает свое дело, хоть и Half-Life 3 пока ещё в разработке, L4D 2 является лучшим зомби-шутером на сегодняшний день, и это вполне оправданно.

9.0

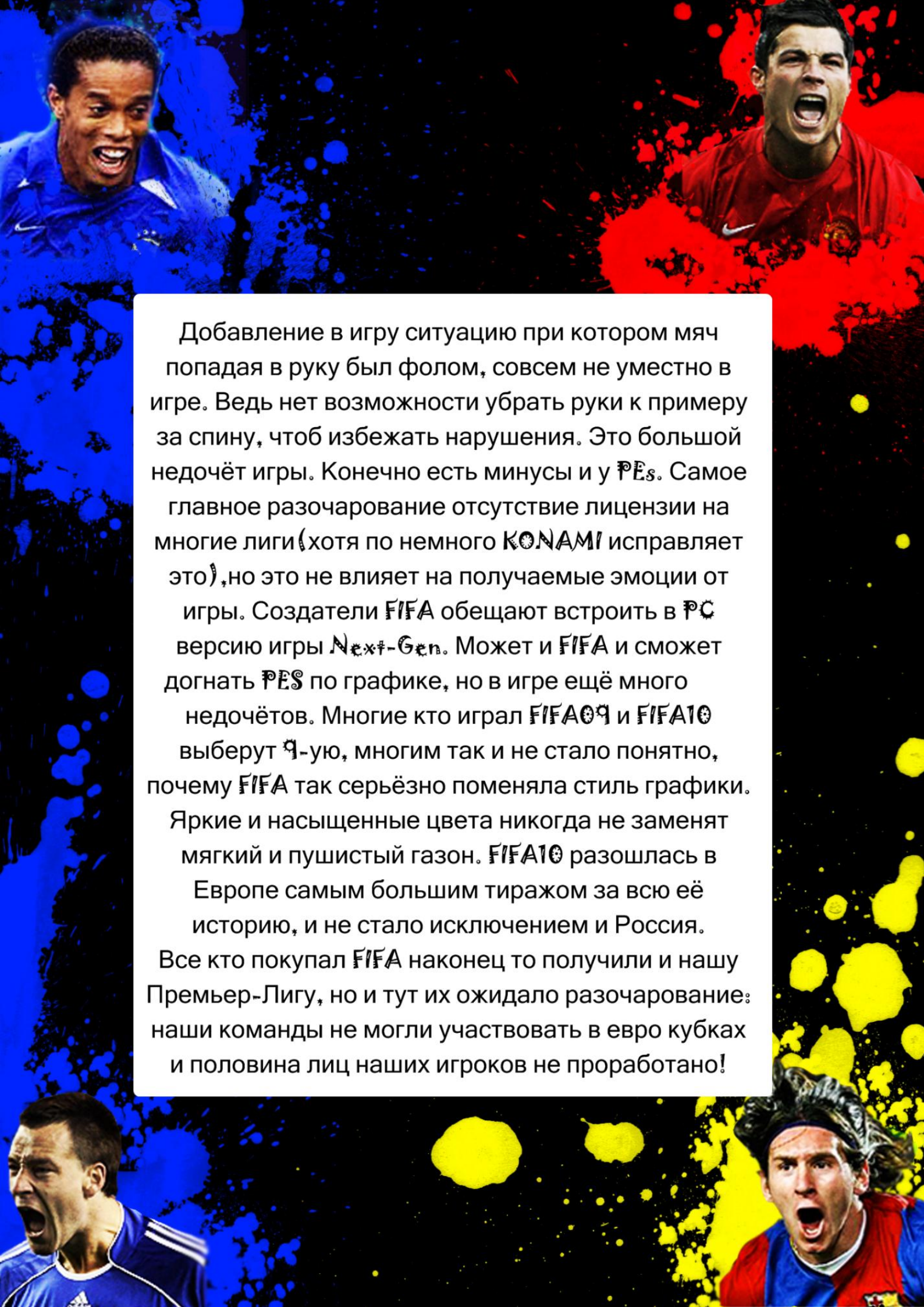
Bromli

FIFA

VS



Несколько лет назад ни кто не сомневался в лидерстве FIFA в игровых симуляторах футбола. Следом шла PES, приятный симулятор, особо ни чем не выделялся. Всё изменилось в одночасье! PES опередила FIFA. Основной причиной было занудность FIFA, кроме новых лиг и немного изменившейся графики, новые части в себе ничего не несли. А вот PES радовала от части к части. Улучшения геймплея, доработка графики, особенно это заметно в PES2010, где идеально прорисованный газон. Что-то пытались сделать и HD Studio добавив 3D-газон, но он к сожалению был виден только вблизи, а если полностью говорить о графической составляющей, то это «шаг назад». Сколько было разговоров о том что HD Studio уделяет больше внимания к геймплею, но и это не заметно.



Добавление в игру ситуацию при котором мяч попадая в руку был фолом, совсем не уместно в игре. Ведь нет возможности убрать руки к примеру за спину, чтоб избежать нарушения. Это большой недочёт игры. Конечно есть минусы и у PES. Самое главное разочарование отсутствие лицензии на многие лиги (хотя по немного KONAMI исправляет это), но это не влияет на получаемые эмоции от игры. Создатели FIFA обещают встроить в PC версию игры Next-Gen. Может и FIFA и сможет догнать PES по графике, но в игре ещё много недочётов. Многие кто играл FIFA09 и FIFA10 выберут 9-ую, многим так и не стало понятно, почему FIFA так серьёзно поменяла стиль графики. Яркие и насыщенные цвета никогда не заменят мягкий и пушистый газон. FIFA10 разошлась в Европе самым большим тиражом за всю её историю, и не стало исключением и Россия. Все кто покупал FIFA наконец то получили и нашу Премьер-Лигу, но и тут их ожидало разочарование: наши команды не могли участвовать в евро кубках и половина лиц наших игроков не проработано!

Обидно, ведь мы так ждали РПЛ в FIFA, которую они ещё обещали сделать в FIFA07. Если говорить о лучших по ощущениям на год выпуска FIFA, то это FIFA2003, FIFA07 и FIFA09. Если выбрать лучшие из серии PES, то тут можно выбрать... ВСЁ. Каждый фанат серии со мной согласится. Следующая и следующая часть несла в себе что-то новая, неопытному человеку очень легко подумать что какие либо две части игры совсем разные игры, и это очень хорошо. С каждой новой частью создавалось ощущения что её сделали совершенно другие люди.

В общем, если вы не поняли ничего из моей статьи, лучший на сегодняшний день футбольный симулятор это, конечно же, PES (Pro Evolution Soccer), но мы можем только советовать, главный выбор всегда за вами!

Специально для Black & White. Di



Предлагаем к вашему обзору самую известную игру среди офисных обитателей. Название этой игры «САПЕР». Помоги веселому смайлику пройти минное поле! Сапер - это обманчиво простая игра для развития памяти и логики, которая стала одной из самых популярных игр ОС Windows. Цель игры: найти пустые ячейки, но не трогать ячейки, содержащие мины. Разработчик: Microsoft Авторы: Robert Donner; Curt Johnson. Жанр игры: Логическая игра Год выпуска: ~1995 Последняя версия: нд

~CorSaiR~

				1	1	2	1						
		4	2	1		1	1	1				1	1
3	2	1	1			1	1	1			1	2	
1						1	1	1	1	2			
2		1	1	1		1	1	1	1				
1	1	1	2	1	1	1	1	1	1				
		1	2	1	1	1	1	1					

Отмечайте ячейки с мишками.

Если ячейка предположительно содержит мишку, щелкните ее правой кнопкой мыши. Ячейка будет помечена флажком.

Если вы не уверены, щелкните ее правой кнопкой мыши еще раз, чтобы отметить флажок знаком вопроса.

Изучите возможные сочетания.

Если три ячейки в ряду содержат числа 2-3-2, вы можете предположить, что вдоль этих ячеек за пределами этого ряда расположены три мишки. Если ячейка содержит число 8, значим все ячейки вокруг нее содержат мишки.

Старайтесь открывать закрытые области.

Не уверены, какую ячейку открыть дальше?

Сопроводите открытие звуком чаем поля.

Изучая открываемые еще не исследованные области, чем те, где могут находиться мишки

Если в игре сложно пройти на уровне профессионала, когда возникает такая ситуация, то нажмите на клавиатуре **YZZY** и нажмите **левый Shift**.

Нажмите **YZZY**. Используйте **левый Shift**, когда будете мышкой наг полем. При этом верхний левый угол экрана будет белым если под клеткой находится проход мышка с мишкой и темным - если есть препятствие (маленькая точка).